**Чек-лист №1**

**Математический тест**

Тестировщик:

Исхаков Дамир 22ИС-21

Дата: 14.03.23

Окружение: Настольный персональный компьютер. Windows 10. Программа Microsoft Visual Studio

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Проверка | Что делать. | Ожидаемый результат | Вывод. |
| 1 | Проверить работу кнопки запуска теста. | Нажать кнопку “начать тест” | Запустится тест, таймер начнёт отсчёт до конца теста, а кнопка “начать тест” станет недоступной. | Кнопка работает. Тест запускается, и кнопка становится неактивной, как и должно быть. |
| 2 | Проверить работу кнопки подсчёта функции сложения. | Запустить тест и ввести число в поле записи ответа для сложения. | Число введётся. | Кнопка работает. Значения вводятся. |
| 3 | Проверить работу кнопки подсчёта функции вычитания. | Запустить тест и ввести число в поле записи ответа для вычитания. | Число введётся. | Кнопка работает. Значения вводятся. |
| 4 | Проверить работу кнопки подсчёта функции умножения. | Запустить тест и ввести число в поле записи ответа для умножения. | Число введётся. | Кнопка работает. Значения вводятся. |
| 5 | Проверить работу кнопки подсчёта функции деления.  (Ввести значение в кнопку ответа деления) | Запустить тест и ввести число в поле записи ответа для деления. | Число введётся. | Кнопка работает. Значения вводятся. |
| 5 | Проверить таймер на изменение цвета. | Запустить тест и подождать, когда до конца работы останется 5 секунд. | За 5 секунд до конца теста таймер должен окраситься в красный цвет. | Таймер работает. Меняет цвет в то время, когда надо. |
| 6 | Проверить работу надписи при победе игрока. | Запустить и правильно решить весь тест. | При правильном решении появится текст о победе. | Надпись работает при правильном ответе на весь тест. |
| 7 | Проверить работу надписи при поражении игрока. | Запустить и подождать конца теста, не решая его. | Если игрок не успевает решить тест за отведённое время, то появится соответствующая надпись. | Надпись работает при окончании времени на тест. |
| 8 | Проверить работу кнопки перезапуска теста. | Запустить тест, а затем нажать файл -> новый тест. | Тест должен перезапуститься и должна появиться новая работа. | Кнопка работает. Тест перезапускается.  Было:    Стало: |